

2005年北京高考卷(理)单峰函数题思路分析

312000 浙江省绍兴越秀外国语学院 朱林霞

题目: 设 $f(x)$ 是定义在 $[0, 1]$ 上的函数, 若存在 $x^* \in (0, 1)$, 使得 $f(x)$ 在 $[0, x^*]$ 上单调递增, 在 $[x^*, 1]$ 上单调递减, 则称 $f(x)$ 为 $[0, 1]$ 上的单峰函数, x^* 为峰点, 包含峰点的区间为含峰区间.

对任意的 $[0, 1]$ 上的单峰函数 $f(x)$, 下面研究缩短其含峰区间长度的方法.

(I) 证明: 对任意的 $x_1, x_2 \in (0, 1)$, $x_1 < x_2$, 若 $f(x_1) \geq f(x_2)$, 则 $(0, x_2)$ 为含峰区间; 若 $f(x_1) \leq f(x_2)$, 则 $(x_1, 1)$ 为含峰区间;

(II) 对给定的 r ($0 < r < 0.5$), 证明: 存在 $x_1, x_2 \in (0, 1)$, 满足 $x_2 - x_1 \geq 2r$, 使得由 (I) 所确定的含峰区间的长度不大于 $0.5 + r$;

(III) 选取 $x_1, x_2 \in (0, 1)$, $x_1 < x_2$, 由 (I) 可确定含峰区间为 $(0, x_2)$ 或 $(x_1, 1)$, 在所得的含峰区间内选取 x_3 , 由 x_3 与 x_1 或 x_3 与 x_2 类似地可确定一个新的含峰区间. 在第一次确定的含峰区间为 $(0, x_2)$ 的情况下, 试确定 x_1, x_2, x_3 的值, 满足两两之差的绝对值不小于 0.02 , 且使得新的含峰区间的长度缩短到 0.34 (区间长度等于区间的右端点与左端点之差).

这是一道以函数知识为载体, 综合考查各种能力的创新试题, 是考生具有公平竞争机会的一个良好平台.

本题首先考查的是数学交流能力, 就是过好“审题”关, 把题目的意思读懂, 也就是把题目中的外界信息正确地反映到考生的主观头脑中来, 即波利亚在《怎样解题》中提到的“弄清问题”, 正如波利亚所指出的: “回答一个你尚未弄清的问题是愚蠢的”, 不少考生由于没有弄清问题就急于解题, 所以往往以失败告终. 那么怎样去“弄清问题”呢? “首先必须了解问题的文字叙述, ……未知数是什么? 已知数据是什么? 条件是什么? 如果问题和某一图形有关, 那么他应该画张图, 并在上面标出未知数与已知数据.”

问题 (I) 的思路分析: 第 (I) 小题的题意容易

弄清, 而且按照波利亚的说法, 确实应该根据题意画张图, 图中标出有关数据. 对任意的 $x_1, x_2 \in (0, 1)$, $x_1 < x_2$, 若 $f(x_1) \geq f(x_2)$, 则可以画出图 1 和图 2.

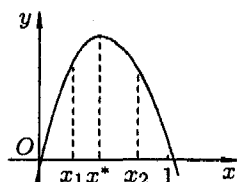


图 1

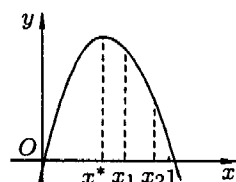


图 2

由图可以看出, 区间 $(x_1, 1)$ 不一定包含峰点 x^* , 而区间 $(0, x_2)$ 一定包含峰点 x^* ,

故含峰区间为 $(0, x_2)$. 若 $f(x_1) \leq f(x_2)$, 则可以画出图 3 和图 4.

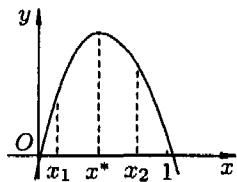


图 3

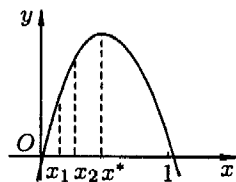


图 4

区间 $(0, x_2)$ 不一定包含峰点 x^* , 而区间 $(x_1, 1)$ 一定包含峰点 x^* , 故 $(x_1, 1)$ 为含峰区间. 但这仅是从几何直观得到的结论, 不能替代命题的证明. 如何证明? 这类命题看似简单, 却又很难说清楚, 给人一种“秀才碰到兵, 有理说不清”的感觉, 而绝大多数考生根据经验, 就会想到用反证法, 于是得到下面证法.

设 x^* 为 $f(x)$ 的峰点, 则由单峰函数定义可知, $f(x)$ 在 $[0, x^*]$ 上单调递增, 在 $[x^*, 1]$ 上单调递减.

当 $f(x_1) \geq f(x_2)$ 时, 假设 $x^* \notin (0, x_2)$, 则 $x_1 < x_2 < x^*$, 从而 $f(x^*) \geq f(x_2) > f(x_1)$, 这与 $f(x_1) \geq f(x_2)$ 矛盾, 所以 $x^* \in (0, x_2)$, 即 $(0, x_2)$ 是含峰区间.

当 $f(x_1) \leq f(x_2)$ 时, 假设 $x^* \notin (x_1, 1)$, 则

$x^* \leq x_1 < x_2$, 从而 $f(x^*) \geq f(x_1) > f(x_2)$, 这与 $f(x_1) \leq f(x_2)$ 矛盾, 所以 $x^* \in (x_1, 1)$, 即 $(x_1, 1)$ 是含峰区间.

问题(II)的思路分析: 第(II)小题是证存在性, 对给定的 $r(0 < r < 0.5)$, 在 $(0, 1)$ 总可以找到 x_1, x_2 , 使得 $x_2 - x_1 \geq 2r$, 且含峰区间的长度不大于 $0.5 + r$, 如何去找? 本世纪著名的数学家希尔伯特 Hilbert (1862-1943) 曾经说: “在讨论数学问题时, 我相信特殊化比一般化起着更重要的作用. 我们寻找一个问题的答案而未能成功的原因, 就在于这样的事实, 即有些比手头问题更简单、更容易的问题没有完全解决, 或是完全没有解决. 这一切都有赖于找出这些比较容易的问题, 并且尽可能用完善的方法和能够推广的概念来解决它们.”

因为本题同时要满足两个条件: ① $x_2 - x_1 \geq 2r$, ② 含峰区间的长度 $\leq 0.5 + r$, 因此不妨从特殊入手, 都取等号, 即 $x_2 - x_1 = 2r$, 含峰区间的长度 $= 0.5 + r$. 令 $x_1 = 0.5 - r, x_2 = 0.5 + r$, 此时则满足 $x_2 - x_1 = 2r$, 而区间 $(0, x_2)$ 和 $(x_1, 1)$ 的长度都为 $0.5 + r$, 并且 $(0, x_2)$ 和 $(x_1, 1)$ 至少有一个为含峰区间, 这样特殊的 x_1, x_2 已找到, 那么又怎样去确定一般的 x_1, x_2 呢?

令 $x_1 = 0.5 - r, x_2 = 0.5 + r$.

① 当峰点 $x^* \in (0, x_1]$ 时(如图5), 则含峰区间为 $(0, x_2)$, x_1, x_2 可同时向左移, 并且 x_2 不要小于 x^* , x_1 平移的距离可比 x_2 移的距离多一点, 这样既满足了含峰区间 $(0, x_2)$ 的长度 $< 0.5 + r$ 的条件, 又满足了 $x_2 - x_1 > 2r$ 的条件.

② 当峰点 $x^* \in [x_2, 1)$ 时(如图6), 则含峰区间为 $(x_1, 1)$, 只要将 x_1, x_2 同时向右移, 而且使 x_1 不要大于 x^* , x_2 平移的距离可比 x_1 移的距离多一点, 则满足了 $x_2 - x_1 > 2r$ 的条件, 又满足了含峰区间 $(x_1, 1)$ 的长度 $< 0.5 + r$ 的条件.

③ 当峰点 $x^* \in (x_1, x_2)$ 时(如图7), x_1, x_2 既可以同时向左移, 也可以同时向右移, 向右移时, x_1 不能大于 x^* , 向左移时, x_2 不能小于 x^* . 向右移时, 含峰区间为 $(x_1, 1)$, 它的长度 $< 0.5 + r$, 只要 x_2 移动的距离比 x_1 移动的距离稍多一点, 就满足 $x_2 - x_1 > 2r$ 的条件; 向左移时, 含峰区间为 $(0, x_2)$, 它的长度 $< 0.5 + r$, 只要 x_1 移动的距离比 x_2 移动的距离稍多一点, 则满足 $x_2 - x_1 > 2r$ 的条件.

综上, 不论哪一种位置, 满足条件的 x_1, x_2 都一定存在.

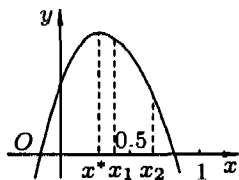


图5

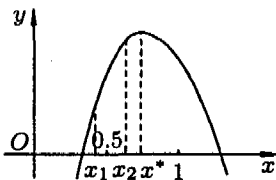


图6

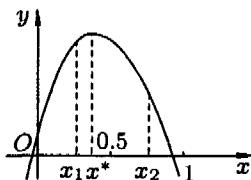


图7

问题(III)的思路分析: 也可以从特殊入手, 不妨设 $x_1 = 0.5 - r, x_2 = 0.5 + r$, 则 $x_1 + x_2 = 1$, 在含峰区间为 $(0, x_2)$ 的情况下, x_3 的位置可以有如图8、图9两种情况:

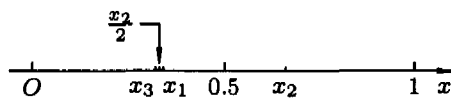


图8

① 如图8, x_1 在点 $\frac{x_2}{2}$ 的右边, 取点 x_1 关于 $\frac{x_2}{2}$ 的对称点 x_3 , 则 $x_1 + x_2 = 1, x_1 + x_3 = x_2$, 那么新的含峰区间为 $(0, x_1)$ 或 (x_3, x_2) , 根据题设要求, 它们的长度都为 $0.34, \therefore x_1 = 0.34$, 则

$$x_2 = 1 - x_1 = 1 - 0.34 = 0.66,$$

$$x_3 = x_2 - x_1 = 0.66 - 0.34 = 0.32,$$

并且, 新的含峰区间的长度都是 0.34 ,

$$x_1 - x_3 = 0.34 - 0.32 = 0.02,$$

$$x_2 - x_1 = 0.66 - 0.34 = 0.32,$$

两两之差的绝对值不小于 0.02 . 条件都满足.

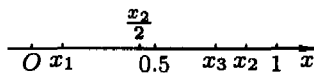


图9

② 如图9, x_1 在 $\frac{x_2}{2}$ 的左边, 取点 x_1 关于 $\frac{x_2}{2}$ 的对称点 x_3 , 则 $x_1 + x_2 = 1, x_1 + x_3 = x_2$, 那么新的含峰区间为 $(0, x_3)$ 或 (x_1, x_2) , 根据题设要求, 它们的长度都为 $0.34, \therefore x_3 = 0.34$, 则 $x_2 - x_1 = 0.34, x_2 + x_1 = 1$, 联立解之得

$$x_2 = 0.67, x_1 = 0.33,$$

(下转第1-5页)

• 建构的主体性与客观性, 应考虑建构不当与建构失败的情形.

• “认识结构的变革与重组”的过程中教师的作用.

③ 数学学习研究的两种方式:

• 从一般心理学的理论出发, 对数学学习的具体问题作解释.

• 从数学学习的具体过程出发, 研究学生学习的真实心理活动, 分析其认知过程、机制及心智变化, 形成数学学习理论.

当前应该大力提倡第二种方式.

(3) 追求好的数学教学.

① 教师数学素养较高是教好数学的必要条件.

② 好的数学教学方法必然是数学内容与教学方法的高度统一.

③ 成功的数学教学必然是对学生数学潜能的最大激发.

(4) 大力提升数学教师的专业发展.

① 提高数学学科功力是基石.

数学体系、数学理解、数学问题解决.

② 扎实数学教学的基本功.

• 处理数学教材的能力.

• 数学表达(口头的、文字的、符号的)能力.

• 运用各种数学教学手段的能力.

• 数学建模能力.

• 数学评价与诊断能力.

• 通用教育能力.

③ 加强学校教学研究的氛围.

• 学校数学教学质量与数学教师群体的学术氛围显著相关.

• 好的数学教学是学校全体数学教师共同努力的结果.

4. 发挥现代信息技术在数学教学中的作用

(1) 信息技术作为数学辅助教学的手段.

① 数值计算.

② 图像显示.

③ 情景表现.

④ 资源库.

(2) 数学学习与计算机算法的关联.

算法是在有限步骤内求解某一问题所使用的一组定义明确的规则.

推理实现的算法, 操作实现的算法.

算法的特征: ① 有穷性; ② 确切性; ③ 输入; ④ 输出; ⑤ 可行性.

(3) 计算机算法与知识贮备.

运用计算机主要算法必须具备的数学知识.

(由于计算机的不同题目可能牵涉到不同的数学知识, 在此难以穷尽, 因此以下表格中仅罗列了必须具备的数学知识)

计算机主要算法	必须具备的相关数学知识
高精度计算	竖式计算方法、进位方法
进制转换	$(A_{s-1} A_{s-2} \cdots A_0)_k = A_{s-1}k^{s-1} + A_{s-2}k^{s-2} + \cdots + A_0k^0$, 求数列的和
排序	数列知识、数学归纳法
全排列与组合	排列组合知识、组合数学相关知识
枚举归纳	科学归纳法思想
递推	递推知识
递归	递归函数
搜索回溯	递推、递归
分治法	
贪心策略	最优理论
深度优先和广度优先	状态空间、深度优先和广度优先搜索
最小生成树	最小生成树 (prim 算法、Kruskal 算法)
最短路径	最短路径问题
拓扑排序	离散数学、图论概念
关键路径	离散数学
回路问题	欧拉回路、哈密尔顿回路、旅行商问题、邮递员问题
网络流	连通图的割
动态规划思想	递推关系

(4) 以积极的态度使用现代信息技术.

① 技术在数学教学中的适用性.

(不可替代性、适切性、有效性)

② 实用技术的障碍.

入门难, 资料积累, 学校条件, 个人兴趣.

③ 上海数学教学一个可能的亮点.

(上接第1-44页)

$$x_3 - x_1 = 0.34 - 0.33 = 0.01 < 0.02,$$

与不小于0.02的条件矛盾, \therefore 舍去.

\therefore 最后求的一组数为 $x_1 = 0.34, x_3 = 0.32, x_2 = 0.66.$

参考文献

[1] G.Polya. 怎样解题. 阎育苏译. 科技出版社. 1982.

[2] 陈自强. 数学解题思维方法导引. 中南工业大学出版社. 1995年.